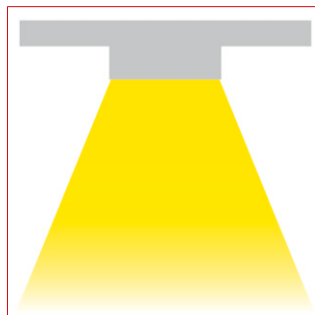


Date tehnice pentru produs: LID11500--

3PH-Track Spot CY MR16 GU10, 50W, IP20, alb **ECONOMY**



Detalii produs

20W GU10 MR16 Track Spot Range. Complies with standard EN60598-1 and any other specific standards.



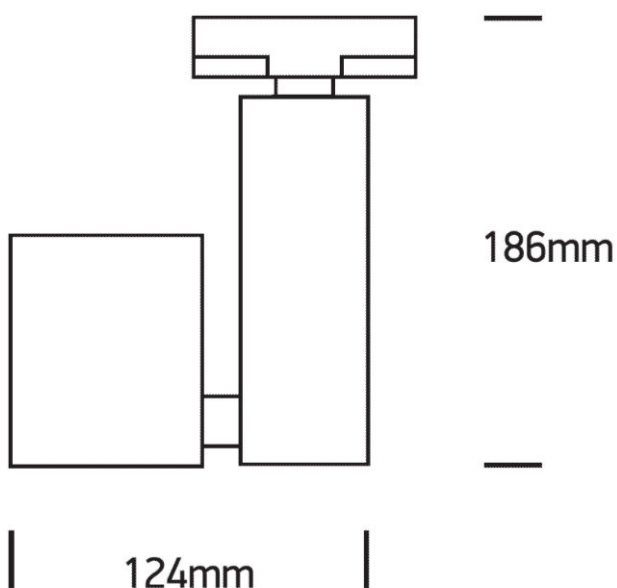
Fișe tehnice

Dimabil	Depending on light source da
Clasă de protecție	I
grad de protecție	IP20
Tip iluminare	power trail luminaire
Sursă iluminare	LED Retrofit MR16
Surse de lumină incluse	no
Număr lămpi	1
Dulie lampă	GU10
Putere (W)	20
Tensiune de alimentare AC (V)	100-240

Fișe tehnice - Continuare

Tensiune intrare AC (V)	100-240
Frecvență (Hz)	50/60
Montaj	Montaj bare de distribuție
Culoare	Alb
Material	aluminiu
Lungime (mm)	133
Lățime (mm)	65
Înălțime (mm)	210
Diametru (mm)	109
Accesorii opționale	LID 17278--; LID 17279--; LID 17203--; LID 13226--; LID 14508--; LID 15671--; LID 16949--; LID 16223--; LID 13106--
Accesorii necesare	LID 14882--; LID 13226--
LxBxH mm	133x65x85
ØxH mm	80x85

Desen dimensional: 3PH-Track Spot CY MR16 GU10, 50W, IP20, alb



Descriere	Cod comandă
3PH-Track Spot CY MR16 GU10, 50W, IP20, alb	LID11500

Accesorii necesare

Tabel articole

Descriere	Cod comandă
Accesorii necesare	
Bec LED 7W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI97 230V 36° Dim Full spectrum CRI97	LID14882
Bec LED 6W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI85 230V 60°	LID13226
Accesorii opționale	
Bec LED 5W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI80 230V 38° Potrivit pt temperaturi mai ridicate in cil închise	LID17278
Bec LED 5W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI80 230V 38° dim Potrivit pt temperaturi mai ridicate in cil închise	LID17279
Bec LED 4W GU10 PAR16 300lm 3000K CRI90 3H 230V 60° Dim Bec urgență	LID17203
Bec LED 6W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI85 230V 60°	LID13226
Bec LED 6W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI85 230V 60° Dim dimabil	LID14508
Bec LED 6W GU10 PAR16 500lm 3000K CRI85 230V 60° Reflector lamp	LID15671
Conector rapid cu orificiu traversant 32A, 2x L-N-PE 26 ACCES&GADGETS	LID16949
Kit emergenta 3H pt MR16-LED-Modul 3W 3 230V IP20 22 EMERGENCY LIGHTS	LID16223
Kit invertor ptr. GU10 LED 3-8,5W 3h	LID13106